

Atelier 8. Analyser les interactions entre acteurs d'une recherche orientée par la conception

(G. Aldon – ENS de Lyon , E. Paukovics – U. de Genève)

Consignes

1. Identifier et analyser la collaboration dans PLAY en terme d'objets frontière
2. Créer une représentation visuelle de votre analyse sur Flipchart

Modalités :

- travail en sous-groupe de 3-4
- 60 minutes

Matériel :

- Corpus de données (description projet, description du jeu, retranscription de 2 extraits)
- Support de présentation ppt
- Flipchart, stylos, ciseaux, scotch

A produire :

- Schéma / représentation visuelle de l'analyse sur Flipchart