

DESIGN COLLABORATIF DE JEUX DESTINÉS À UN USAGE ÉDUCATIF

SEMINAIRE



CO.LAB



La cinquième édition du séminaire “**Co-conception, co-développement et co-évaluation des ressources numériques éducatives**” est consacrée au design collaboratif de jeux destinés à un usage éducatif. Estelle Prior et Mariem Jaouadi, doctorantes, présenteront les défis auxquels sont confrontés les concepteurs lorsqu'ils sont amenés à collaborer. Elles le feront à partir des résultats d'un atelier qui a mobilisé des experts du domaine lors de la conférence EIAH 2023. Dominique Jaccard, responsable du projet, montrera quant à lui comment la plateforme co.LAB et la méthode associée permettent de relever certains de ces défis.



CONCEPTION COLLABORATIVE DES SERIOUS GAMES

Pr. Dominique JACCARD

Haute Ecole Spécialisée de Suisse Occidentale



QUELS DÉFIS POUR LA CONCEPTION ET L'ÉVALUATION COLLABORATIVE DES JEUX DESTINÉS À UN USAGE PÉDAGOGIQUE ?

**Estelle Prior
& Mariem Jaouadi**

Assistantes d'enseignement
et de recherche - Doctorantes



19
DÉCEMBRE
2023

de 14h à 16h
(heure Suisse)