



Cette seconde édition du séminaire est consacrée à une réflexion sur la conception collaborative de ressources numériques éducatives. Stéphanie Fleck (PErSEUs, Université de Lorraine) présentera les défis et enjeux d'une conception impliquant les utilisateurs à trois niveaux (pour, avec et par eux) et en interrogera les processus à l'œuvre. Estelle Prior (TECFA, Université de Genève), ouvrira ensuite la discussion sur une proposition de modèle dédié à l'accompagnement de la conception de jeux épistémiques numériques dans le cadre le cadre du projet co.LAB.

co.LAB SEMINAIRE 2^{ed.}

1^{er}
JUN
2021

CONCEPTION COLLABORATIVE



9:00 - 10:40
Stéphanie Fleck - PErSEUs Uni. Lorraine
Conception participative
d'environnements numériques
d'apprentissage : Emergence de
nouveaux possibles

9H – 12: UNI MAIL M1160
Également en ligne :
<https://unige.zoom.us/j/92806726065>

PROGRAMME ET INSCRIPTION

https://edutechwiki.unige.ch/fr/co.lab_séminaire



11:00 - 11:30
Estelle Prior – Tecfa Unige
Instrumenter le processus de
partage des savoirs et de prise
de décision dans une recherche
orientée par la conception

